**PRÁCTICA 2**

**ÁRBOL DE DECISIÓN (ID3)**



**INGENIERÍA DEL CONOCIMIENTO**

Jaime Jiménez Nieto

**Introducción**

El objetivo de la práctica 2 de la asignatura Ingeniería del Conocimiento es implementar una versión simplificada del algoritmo del árbol de decisión (ID3) visto en las clases teóricas.

A continuación, se explica de manera breve el contenido de los siguientes apartados:

* **Detalles de la implementación:** Se explica el lenguaje de programación utilizado, así como la estructura de carpetas seguida.
* **Manual de usuario:** Se realiza una explicación detallada de cómo replicar la aplicación en el sistema del usuario de manera local.
* **Ejemplos:** Se muestra una serie de ejemplos a modo de prueba de la aplicación.

**Detalles de la implementación**

El algoritmo A\* se ha desarrollado utilizando **Typescript** y para conseguir la visualización se ha utilizado **Angular** como framework. Todo ello implementado en Visual Studio Code como IDE.

Además de las funcionalidades básicas pedidas en el enunciado de la práctica se ha decidido incluir las siguientes ampliaciones:

**Estructura del proyecto**

**Lógica de negocio:** Se han creado los siguientes ficheros para implementar la lógica de la aplicación:

**Visualización:** Para la visualización ha sido falta la creación de varios componentes de Angular, cada uno de ellos ejecutando una única función:

**Manual de usuario**

Para poder ejecutar el proyecto es necesario tener instalado Node.js y Angular en el sistema. Node.js se puede instalar a través de su página web: [**https://nodejs.org/en**](https://nodejs.org/en)**.**  Una vez instalado Node.js se ejecuta el comando: npm install -g @angular/cli para instalar Angular

1. **Importar el proyecto AStar en Visual Studio Code**
2. **Instalación de los paquetes necesarios**

Para poder ejecutar el proyecto es necesario instalar todos los paquetes declarados en el fichero package.json. Para ello se utiliza el comando **npm i.**

1. **Arrancar el proyecto**

Se ejecuta en la terminal del proyecto el comando **npm start** y se abre en un navegador predeterminado la dirección localhost:4200 para poder acceder a la aplicación.